Sensörden veri olağan dışı bir değer okudu, algoritmada yanlış bir harekete sebep olmaması için , yahut diyelim ki bir donanım ne kadar hatalı veri üretebiliyor gelen her veriyi değerlendirsin hata oldukça log tutsun bu logları da exception ile atsın diyorsak

tryCatch metodunu kullanırız, hemen bir uygulaması

ekran görüntüsü, metin, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Exception ı else bloğu içinde throw ile gönderir. Catch bloğu ise throw ile gönderilen ne varsa tutar, fakat gönderilen(atılan) ile tutulan aynı tanımlama da olmalıdır.

Bir başka kullanım yapısı ise catch tuttu , case blokları ile errorNumber ı değerlendirirsin ona göre bir aksiyon alırsın, örneğin main sensor bozuldu buckup sensöre geç gibi

Peki büyük bir projede çalışıyoruz bu tryları catchleri nereye yazacağız ,onu da bilmek lazım, direk bütün kodu maine döşeyemeyiz

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Bir kere throw atınca diğer try bloğu içine 2.ye girmiyor.

Farklı cinsten throw atacaksın diyelim o zaman catch overload yapmamız lazım

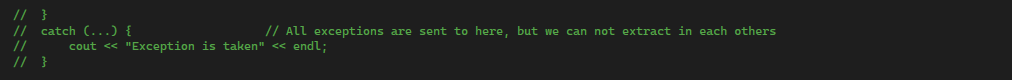
metin, ekran görüntüsü, yazılım, ekran, görüntüleme içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Exception class ını ayrı yaratman lazım ve buna ek olarak cpp dosyası oluşturman lazım

metin, yazılım, yazı tipi, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu



Bir de catch(…) ile hiçbir şekilde exceptionları kaçırmazsın ama exceptionları da sınıfandıramazsın